

IUT MMI St Raphaël	2014 - 2015	TP Durée : 1H30
	TP1 - JAVASCRIPT	

Pour tous les exercices, utilisez le fichier modele.html que vous renommerez "exerciceX.html" où X est le numéro de l'exercice. Veuillez aussi commenter votre code javascript !

Exercices sur les variables

Exercice 1 :

Créez 2 variables *nomEtudiant* et *prenomEtudiant* auxquelles vous affecterez respectivement votre nom et prénom. Vous afficherez dans une fonction alert() le message suivant : "Bonjour je m'appelle prenomEtudiant nomEtudiant"

Exercice 2 :

Même exercice que le précédent, mais vous demandez le nom et le prénom à l'utilisateur.

Exercice 3 :

Créez 2 variables *nombre1* et *nombre2*, demandez les deux nombres entiers à l'utilisateur. Effectuez dans une alert() les quatre opérations (1 message par opération).
Exemple de message : "l'addition entre 45 et 23 = 68"

Rappel : les informations saisies à l'aide de la fonction prompt() sont du texte !

Rappel : dans une alert(), les opérations s'effectuent de gauche à droite !

Exercices sur les tests

Exercice 4 :

Saisir deux nombres et afficher le message "les nombres 3 et 3 sont égaux" si les 2 nombres saisis le sont ou afficher le message "les nombres 5 et 8 ne sont pas égaux" s'ils ne le sont pas.

Remarque : utilisez l'opérateur de comparaison "=="

Exercice 5 :

Etendre l'exercice 4 en ajoutant un test qui déterminera si l'un des nombres est plus grand que l'autre; Adaptez le texte affiché en résultat !

Exercice 6 :

Saisissez le nombre de points obtenus sur un travail noté (entre zéro et cent); puis informez l'étudiant de son évaluation finale (insuffisant, suffisant, bien, très bien, excellent) à partir du tableau suivant :

insuffisant de 0 à 59 points
suffisant de 60 à 69 points
bien de 70 à 79 points
très bien de 80 à 89 points
excellent 90 points à 100 points

Exercice 7 :

Vous aurez remarqué que si vous saisissez un nombre supérieur à 100 ou une chaîne de caractères la réponse sera dans tous les cas "travail excellent". Corrigez donc le script de l'exercice 6 pour éviter ces errements.

Remarque : utilisez la fonction `isNaN(nombreX)` qui renvoie **true** si *nombreX* n'est pas un nombre !

Exercice sur les boucles

Exercice 8 :

Reprenez l'exercice 7 et étendez le : tant que l'utilisateur saisi du texte ou un nombre inférieur à zéro ou supérieur à 100 redemandez lui de saisir un nouveau nombre...

Exercice 9 :

Utilisez la boucle for() pour afficher la figure ci-dessous :

```
1
11
111
1111
11111
111111
1111111
11111111
111111111
1111111111
```

Remarque : chaque ligne ne contient que des "1" (un); il n'y a aucun espace entre les "1"; utilisez la méthode d'affichage : *document.write("element a afficher")*.

Exercice 10 :

Etendez l'exercice 9 en demandant à l'utilisateur de saisir un nombre ou un caractère (à la place du "1") et le nombre de lignes à afficher...

Remarque : vous testerez si le nombre ou le caractère saisi contient bien qu'un seul caractère (méthode length); vous ferez en sorte que le nombre de lignes n'excède pas 50 ! De plus, la boucle devra s'effectuer tant que l'utilisateur n'entrera pas un nombre.

ANNEXE : modele.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta http-equiv=content-type content="text/html; charset=utf-8" />
  <title>Modele</title>
  <script type="text/javascript">

  </script>
</head>
<body>

</body>
</html>
```